Arduino入门教程--课前准备

Arduino 控制板拿到手后,首先需要在电脑上把驱动装上,这样才可以进行各种实验。

第一步,下载arduino开发环境

(需要把 Arduino IDE 下载回来(IDE 就是 arduino 的软件程序开发环境))

点击下面链接进行下载:

- Windows
- Mac OS X
- Linux : <u>32bit</u> <u>64bit</u>

第二步,安装

下载后自己找地方解压缩放好就行了

然后将买回来的 arduino 拆了包装,使用方头 usb 数据线连接到电脑,本文以 win xp 位为例,会出现识别到新硬件显示。



找到新的硬件向导

请选择您的搜索和安装选项。



● 在这些位置上搜索最佳驱动程序(S)。

使用下列的复选框限制或扩展默认搜索,包括本机路径和可移动媒体。会安装找到的最佳驱动程序。

- ✓ 搜索可移动媒体(软盘、CD-ROM...)(M)
- ☑ 在搜索中包括这个位置 (0):

G:\ARDUINO开发软件\ARDUINO-1.0.1\DRIVERS 🔻



浏览(R)

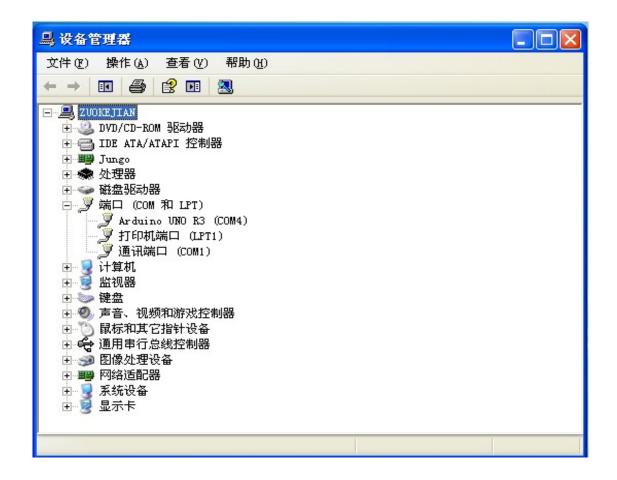
○ 不要搜索。我要自己选择要安装的驱动程序(D)。

选择这个选项以便从列表中选择设备驱动程序。Windows 不能保证您所选择的驱动程序与您的硬件最匹配。

〈上一步(8) 下一步(8) 〉

取消

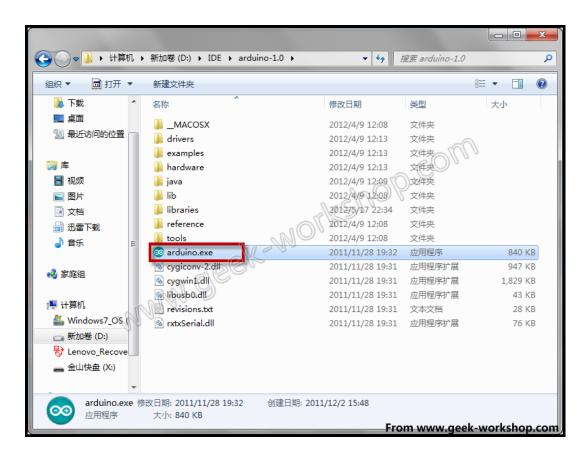




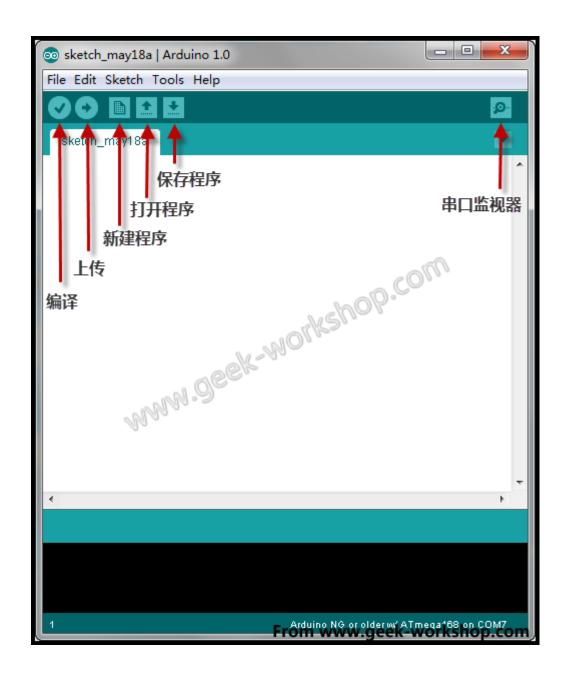
安装好驱动后,就可以显示是 COM 几端口,这里我的显示的是 COM3 端口。

第三步,软件的使用

接着我们介绍下 Arduino 的 IDE 界面,以 Arduino 1.0 IDE 为例,首先进入软件目录。然后就可以看到 arduino.exe 文件,双击打开 IDE。



首先映入眼帘的是下图的界面,工具栏按钮功能依次为"编译"--"上传"--"新建程序"--"打开程序"--"保存程序"--"串口监视器"



菜单栏上,首先看 File 菜单~介绍如下:



接下来看 Edit 菜单~介绍如下:



Sketch 菜单介绍



Tools 菜单介绍

